



Software Engineer Cloud Services

Cyber Threat Intelligence Team

Cluj-Napoca

Descrierea rolului:

Dezvoltarea si intretinerea de componente si api-uri utilizate in produsele on-premise si in cloud respectand standarde inalte de eficienta.

Responsabilitati

Back-end development – dezvoltare de microservicii cloud sau proiecte de uz intern

On-premise development – dezvoltarea de cod in C++ ce va fi utilizat pe sistemele cu produse Bitdefender

Testarea minimala a codului si asigurarea suportului in crearea unor scenarii de testare

Debugging pe codul existent in vederea rezolvarii bug-urilor

Respectarea deadline-urilor si sincronizarea cu restul echipei pentru livrare

Imbunatatire a solutiilor existente prin aplicarea de bufixes si intretinere periodica

Cerinte

Cunoasterea limbajului de programare C++

Cunoasterea principiilor de programare orientata pe obiect

Cunostinte despre arhitectura sistemelor de operare

Skilluri analitice/rezolvare probleme

Atentia la detalii

Cunoasterea limbajului python reprezinta un plus