

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare
1.3 Departamentul	Calculatoare
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5 Ciclu de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Tehnologia Informației/ Inginer
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Metodologia întocmirii proiectelor				Codul disciplinei	52
2.2 Titularul de curs	Prof. dr. ing. Ionuț Anghel - ionut.anghel@cs.utcluj.ro					
2.3 Titularul activităților de seminar / laborator / proiect	-					
2.4 Anul de studiu	IV	2.5 Semestrul	8	2.6 Tipul de evaluare	C	
2.7 Regimul disciplinei	Categorii formative: <i>DF – fundamentală, DS - de specialitate, DC - complementară</i>					DS
	Opționalitate: <i>DOB - obligatorie, DOP - opțională, DFA - facultativă</i>					DOB

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	2	din care:	Curs	2	Seminar	-	Laborator	-	Proiect	-
3.2 Număr de ore pe semestru	28	din care:	Curs	28	Seminar	-	Laborator	-	Proiect	-
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe										20
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren										28
(c) Pregătire seminar / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri										20
(d) Tutoriat										-
(e) Examinări										4
(f) Alte activități:										-
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)...)3.3(f)))					72					
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)					100					
3.6 Numărul de credite					4					

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	-
4.2 de competențe	-

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Proiector, calculator, tabla, Internet
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	-

6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	• Analizeaza specificatii software • Interpreteaza texte tehnice • Interpreteaza cerinte tehnice • Furnizeaza documentatie tehnica • Defineste arhitectura software • Defineste cerinte tehnice • Proiecteaza sistemul informatic • Proiecteaza interfata cu utilizatorul • Creeaza modele de date • Dezvolta prototipul pentru software • Utilizeaza instrumente de inginerie software asistata de calculator
6.2 Competențe transversale	• Respecta reglementarile • Gandeste analitic • Interpreteaza informatii matematice • Aplica cunostinte stiintifice, tehnologice si ingineresti • Lucreaza in echipe

7. Rezultatele așteptate ale învățării

Cunoștințe	Describe, identifică și sintetizează concepte, modele și metode aplicative specifice dezvoltării, integrării, administrării, mentenanței și securizării sistemelor informatice, precum și principii de calitate și management al proiectelor IT.
Aptitudini	Analizează, proiectează, implementează, administrează și securizează sisteme informatice, dezvoltând soluții adaptate cerințelor funcționale și nefuncționale. Gestionează proiecte IT.
Responsabilitate și autonomie:	Demonstrează autonomie în aplicarea cunoștințelor și metodelor specifice Tehnologiei Informației, își asumă responsabilitatea pentru calitatea soluțiilor tehnice propuse și pentru respectarea standardelor profesionale, legale și etice.

8. Obiectivele disciplinei

8.1 Obiectivul general al disciplinei	Disciplina isi propune sa ofere suport pentru elaborarea lucrarii de licenta atingand urmatoarele aspecte: alegerea unei teme, planificarea muncii necesare, cercetarea literaturii de specialitate, proiectarea si implementarea aplicației, scrierea raportului final si prezentarea muncii realizate.
8.2 Obiectivele specifice	Insusirea cunostintelor necesare pentru: • Scrierea unei propuneri de proiect pentru licenta • Planificarea muncii necesare si managementul proiectului • Cautarea de bibliografie si analiza critica a stadiului curent • Utilizarea de citari si referinte in rapoartele tehnice scrise • Scrierea raportului final al proiectului • Realizarea prezentarii suport • Demonstrarea functionalitatilor aplicatiei • Prezentarea proiectului si participarea la discutii de calitate despre proiect

9. Conținuturi

9.1 Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Introducere	2		
Cercetarea si procesul de cercetare	2		
Alegerea proiectului	2		
Pregătirea propunerii de proiect	2		

Planificarea proiectului	2	Prezentare cu videoproiectorul, la tabla, discutii si intrebari	
Căutarea si revizuirea literaturii de specialitate	2		
Implementarea soluției	2		
Managementul proiectului	2		
Structurarea raportului	2		
Scrierea raportului	2		
Managementul citărilor si a referințelor	2		
Structurarea prezentării si pregătirea demo-ului	2		
Prezentarea orală si apărarea	2		
Studiu de caz: prezentarea si discutarea proiectelor remarcabile	2		
Bibliografie (<i>bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător</i>)			
1. C. Dawson, Projects in Computing and Information Systems: A Student'S Guide, 3rd edition, Pearson (2015)			
2. M. Berndtsson, J. Hansson, B. Olsson , B. Lundell, Thesis Projects: A Guide for Students in Computer Science and Information Systems, Springer (2008)			
3. G. Fairbairn, C. Winch, Reading, Writing and Reasoning: A guide for students, 3rd Edition, Open University Press (2011)			
4. UTCN – Catedra Calculatoare - Proiecte de diploma din ani anteriori			
9.2 Aplicații - seminar / laborator / proiect	Nr.ore	Metode de predare	Observații
-			
Bibliografie (<i>bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător</i>)			
-			

*Se vor preciza, după caz: tematica seminariilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.

10. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

--

11. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Gradul de asimilare si aplicarea a cunostiintelor despre intocmirea proiectului de licenta.	Colocviu oral	100%
Seminar	-	-	-
Laborator	-	-	-
Proiect	-	-	-
Standard minim de performanță: Calcul nota disciplina: 100% colocviu oral. Conditii de promovare: Examen final ≥ 5			

Data completării:	Titulari	Titlu, prenume / NUME	Semnătura
28.04.2026	Curs	Prof. dr. ing. Ionuț Anghel	
	Aplicații	-	

Data avizării în Consiliul Departamentului	Director Departament, Prof.dr.ing. Rodica Potolea
Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare	Decan, Prof.dr.ing. Vlad Mureșan