

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare
1.3 Departamentul	Calculatoare
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5 Ciclu de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Calculatoare română / Inginer
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Managementul proiectelor				Codul disciplinei	50
2.2 Titularul de curs	Prof. dr. ing. Dînsoreanu Mihaela - Mihaela.Dinsoreanu@cs.utcluj.ro					
2.3 Titularul activităților de seminar / laborator / proiect	-					
2.4 Anul de studiu	IV	2.5 Semestrul	7	2.6 Tipul de evaluare	E	
2.7 Regimul disciplinei	Categorii formative: <i>DF – fundamentală, DS - de specialitate, DC - complementară</i>					DS
	Opționalitate: <i>DOB - obligatorie, DOP - opțională, DFA - facultativă</i>					DOB

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	3	din care:	Curs	3	Seminar	-	Laborator	-	Proiect	-
3.2 Număr de ore pe semestru	42	din care:	Curs	42	Seminar	-	Laborator	-	Proiect	-
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe										10
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren										10
(c) Pregătire seminar / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri										10
(d) Tutoriat										-
(e) Examinări										3
(f) Alte activități:										-
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a))...3.3(f)))					33					
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)					75					
3.6 Numărul de credite					3					

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Proiectare Software, Inginerie Software
4.2 de competențe	Metodologii de dezvoltare software, arhitecturi software

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Tabla, proiector, calculator conectat la internet, Moodle, Teams. Prezența la curs este obligatorie în proporție de min 50%
5.2. de desfășurare a laboratorului	N/A

6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	C5 - Proiectarea, gestionarea ciclului de viață, integrarea și integritatea sistemelor hardware, software și de comunicații C5.1 - Precizarea criteriilor relevante privind ciclul de viață, calitatea, securitatea și interacțiunea sistemului de calcul cu mediul și cu operatorul uman C5.2 - Utilizarea unor cunoștințe interdisciplinare pentru adaptarea sistemului informatic în raport cu cerințele domeniului de aplicații C5.3 - Utilizarea unor principii și metode de bază pentru asigurarea securității, siguranței și usurinței în exploatare a sistemelor de calcul C5.4 - Utilizarea adecvată a standardelor de calitate, siguranță și securitate în prelucrarea informațiilor C5.5 - Realizarea unui proiect incluzând identificarea și analiza problemei, proiectarea, dezvoltarea și demonstrând o înțelegere a nevoii de calitate.
6.2 Competențe transversale	N/A

7. Rezultatele așteptate ale învățării

Cunoștințe	Describe, identifică și sumarizează concepte și metode de baza privitoare la planificarea, monitorizarea si controlul si incheierea proiectelor, și anume: - Metodologii de dezvoltare software: agile si bazate pe planificare - Tehnici de planificare: a procesului de dezvoltare, a activitatilor, a timpului, a resurselor si riscurilor. - Tehnici de monitorizare si control: Earned Value Analysis, leadership si managementul resursei umane.
Aptitudini	- Adapteaza procesul de dezvoltare pentru proiectul specific - Identifica si planifica activitatile unui proiect in timp, alocă resursele, - Analizeaza costurile, riscurile si progresul unui proiect
Responsabilitate și autonomie:	Are o comportare onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei.

8. Obiectivele disciplinei

8.1 Obiectivul general al disciplinei	Obiectivul general al disciplinei este prezentarea si analiza tehnicilor si uneltelor de management al proiectelor software
8.2 Obiectivele specifice	- Cunoasterea interfetelor si interdependentelor intre disciplinele OOSE - Prezentarea si analiza tehnicilor de management si aplicarea lor in cele 2 metodologii proeminente - Prezentarea si analiza tehnicilor de monitorizare si control (metrici si indicatori) - Prezentarea si analiza tehnicilor de management a riscurilor - Reflectia tehnicilor de management asupra calitatii software

9. Conținuturi

9.1 Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Introducere si Noțiuni de bază	2	Prezentări, PowerPoint, Quizuri, teme si discutii, materiale de curs Moodle.	
Managementul Proiectelor in Metodologiile Agile	2		
Managementul Proiectelor in metodologiile bazate pe planificare	2		
Planificarea si Adaptarea Procesului	2		
Planificarea Disciplinelor	2		
Structura de activitati (WBS) a proiectului	2		
Planificarea in timp	2		

Planificarea resurselor	2		
Managementul riscului	2		
Monitorizare si control	2		
Managementul oamenilor	2		
Managementul schimbarii	2		
Inchiderea proiectelor	2		
Recapitulare finala si concluzii	2		
Bibliografie (bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător)			
1. Righting Software, Juval Lowy, O'Reilly, 2020 2. Project Management Institute, A Guide to the Project Management Body of Knowledge, 5th Edition, 2013. 3. Juana Clark Craig, Project Management Lite: Just Enough to Get the Job Done...Nothing More, 2012 4. The Unified Software Development Process, G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson, Addison Wesley, 1998. 5. Software Project Management: A Unified Framework, Walker Royce, Addison Wesley			
9.2 Aplicații - seminar / laborator / proiect	Nr.ore	Metode de predare	Observații
-			
Bibliografie (bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător)			
-			

*Se vor preciza, după caz: tematica seminariilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.

10. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Disciplina este o disciplină de domeniu în Calculatoare și Tehnologia Informației, conținutul ei fiind fundamental în gestionarea proiectelor software. Conținutul disciplinei conține tehnicile și uneltele de management a diferitelor aspecte ale proiectelor: anvergura proiectelor, activitățile, timpul, resursele, riscurile, încheierea proiectelor etc. Conținutul este compatibil cu disciplinele similare predate la universități de prestigiu din țară și străinătate. În elaborarea conținutului au fost consultate companii importante din România și a fost evaluat de agenții guvernamentale românești (CNEAA și ARACIS).

11. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Abilități de rezolvare a problemelor, prezența, activitate curs	Examen scris, rezolvare Quizuri pe parcurs, rezolvare teme	100%
Seminar	-	-	-
Laborator	-	-	-
Proiect	-	-	-
Standard minim de performanță: Calcul nota disciplina: 60% examen final, 40% activitate curs (Quizuri, teme) Condiție de participare la examenul final: prezența la min 50% din activitatea de curs. Condiții de promovare: Examen final ≥ 5 , activitate curs ≥ 5			

Data completării: 15.04.2026	Titulari	Titlu, prenume / NUME	Semnătura
	Curs	Prof.dr.ing. Mihaela DÎNȘOREANU	
	Aplicații	-	

Data avizării în Consiliul Departamentului Calculatoare

Director Departament,
Prof.dr.ing. Rodica Potolea

Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare

Decan,
Prof.dr.ing. Vlad Mureșan