

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare
1.3 Departamentul	Automatică
1.4 Domeniul de studii	Ingineria Sistemelor
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Automatică și Informatică Aplicată
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Practica de domeniu			Codul disciplinei	44.00
2.2 Responsabil de disciplină	Prof.dr. ing. Dobra Petru – Petru.Dobra@aut.utcluj.ro				
2.3 Responsabil/Responsabili ai activităților de practică	Conf. Dr. Ing.Vlad Mureșan – Vlad.Muresan@aut.utcluj.ro Sl. Dr. Ing. Ioan Valentin Sita – Valentin.Sita@aut.utcluj.ro				
2.4 Anul de studiu	3	2.5 Semestrul	2	2.6 Tipul de evaluare (E – examen, C – colocviu, V – verificare)	V
2.7 Regimul disciplinei	DF – fundamentală, DD – în domeniu, DS – de specialitate, DC – complementară				DD
	DI – impusă, DO – opțională, DFac – facultativă				DI

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	-	din care:	3.2 Curs	-	3.3 Seminar	-	3.3 Laborator	-	3.3 Practică	-
3.4 Număr de ore pe semestru	90	din care:	3.5 Curs	-	3.6 Seminar	-	3.6 Laborator	-	3.6 Practică	90
3.3\7 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe										0
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren										10
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri										0
(d) Tutoriat										0
(e) Examinări										0
(f) Alte activități:										0
3.8 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)....3.3(f)))										10
3.9 Total ore pe semestru (3.2+3.4)										100
3.10 Numărul de credite										4

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Standarde de calitate; Manuale de utilizare
4.2 de competențe	Norme de protecția muncii

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	-
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului/practicii	Prezența la activitățile practice este obligatorie

6. Misiunea practicii de domeniu

Familiarizarea studenților cu mediul industrial/ de producție. Orientarea studentului către un loc de muncă în industrie

7. Tematica și obiectivele disciplinei

7.1 Tematica	Consolidarea și aplicarea în practică a cunoștințelor teoretice dobândite de studenți în procesul de instruire.
7.2 Obiectivele	Dezvoltarea abilităților practice; Stimularea capacității de colaborare Respectarea normelor de protecția muncii; Activități de planificare temporală Activități specific domeniului firmei supervizoare

8. Sarcinile studentului

Nr.crt.	Sarcina
1	Respectarea normelor de protecția muncii
2	Studiul standardelor de calitate
3	Studiul manualelor de utilizare
4	Planificarea/replanificarea temporală a activităților
5	Strategii de colaborare în echipă
6	Tehnici de raportare graduală
7	Studiu de piață
8	Activități de proiectare / cercetare
9	Activități de instruire în tehnologii actuale

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Operarea cu concepte actualizate din știința calculatoarelor, tehnologia informației și comunicațiilor

10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	-	-	-
Seminar	-	-	-
Laborator	-	-	-
Practică de domeniu	colocviu	- caiet de practică - discuții	80% 20%
Standard minim de performanță: îndeplinirea criteriului de evaluare în proporție de minim 50%			

Data completării: 30.06.2026	Responsabil	Titlu Prenume NUME	Semnătura
	Disciplină	Prof.dr. ing. Petru DOBRA	
	Practică	Prof. Dr. Ing.Vlad MUREȘAN	
		Sl. Dr. Ing. Ioan Valentin SITA	

Data avizării în Consiliul Departamentului de Automatică

Director Departament Automatică
Prof.dr.ing. Honoriu VĂLEAN

Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare

Decan
Prof.dr.ing. Vlad MUREȘAN