

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare
1.3 Departamentul	Automatică
1.4 Domeniul de studii	Ingineria sistemelor
1.5 Ciclul de studii	Master
1.6 Programul de studii / Calificarea	Informatică Aplicată
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență
1.8 Codul disciplinei	12

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Programare avansată				
2.2 Titularul de curs	Prof.dr.ing. Honoriu Vălean, Honoriu.Valean@aut.utcluj.ro				
2.3 Titularul/Titularii activităților de seminar/laborator/proiect	As.dr.ing. Claudiu Domuța – Claudiu.Domuța@aut.utcluj.ro				
2.4 Anul de studiu	2	2.5 Semestrul	1	2.6 Tipul de evaluare (E – examen, C – colocviu, V – verificare)	E
2.7 Regimul disciplinei	DA – de aprofundare, DS – de sinteză, DC – complementară				DA
	DI – impusă, DO – opțională, DFac – facultativă				DI

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care:	Curs	2	Seminar		Laborator	1	Proiect	1
3.2 Număr de ore pe semestru	56	din care:	Curs	28	Seminar		Laborator	14	Proiect	14
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe										20
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren										34
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri										10
(d) Tutoriat										3
(e) Examinări										2
(f) Alte activități:										
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a))...3.3(f))	69									
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)	125									
3.6 Numărul de credite	5									

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Complemente de programare, Programarea interfețelor utilizator
4.2 de competențe	N/A

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	N/A
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	Prezența la laboratoare ste obligatorie

6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	C2 Proiectarea, implementarea, testarea și mentenanța aplicațiilor și a bazelor de date C2.1 Demonstrarea cunoașterii tehnologiilor, mediilor de programare și conceptelor specifice informaticii aplicate C2.2
-----------------------------	--

	Analiza și explicarea rolului, interacțiunilor și al modului de funcționare al componentelor software dezvoltate pe baza celor mai noi metodologii de proiectare propuse în literatura științifică pentru informatica aplicata C2.3 Analizarea în mod critic și descoperirea aspectelor susceptibile de optimizare, urmată de aplicarea unor tipare de soluții inovative adecvate pentru aplicații informatice complexe capabile să răspundă unor cerințe moderne C2.4 Evaluarea comparativă, sintetică, inclusiv experimentală, a alternativelor de rezolvare pentru optimizarea performanțelor, pe baza criteriilor de utilizabilitate C2.5 Dezvoltarea și implementarea de soluții informatice originale pentru problemele specifice domeniului, pornind de la un set de cerințe informal specificate
6.2 Competențe transversale	CT1 Capacitatea de a rezolva probleme complexe, prin luarea și asumarea unor decizii profesionale, cu respectarea normelor și eticii specifice domeniului CT2 Capacitatea de a conduce o echipă, a lua decizii și atribui sarcini, cu aplicarea unor tehnici de relaționare și muncă eficientă în cadrul echipei CT3 Autoevaluarea obiectivă și diagnoza nevoii de formare profesională continuă în scopul inserției pe piața muncii și al adaptării la dinamica cerințelor acesteia și pentru dezvoltarea personală și profesională. Autocontrolul învățării și utilizarea eficientă a cunoștințelor de tehnologia informației și a comunicării.

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Deprinderea analizei, proiectării și implementării aplicațiilor software
7.2 Obiectivele specifice	Utilizarea mecanismelor .net

8. Conținuturi

8.1 Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Limbajul C#. Prezentarea generala a limbajului.	2 ore	laptop, proiector, dezbatare, curs interactive / în caz de forță majoră, on-line platforma Teams	
Programare obiectuala în C#. Clase, constructori, mostenire, polimorfism, clase abstracte, interfețe.	2 ore		
Programarea în C# a aplicațiilor Windows. Utilizarea principalelor controale.	2 ore		
Controale bazate pe liste. Meniuri.	2 ore		
Crearea ferestrelor de dialog. Crearea dinamica a controalelor si interfetelor	2 ore		
Clase IO.	2 ore		
Serializarea obiectelor (binar, XML)	2 ore		
Baze de date. Frazе SQL.	2 ore		
Tranzactii.	2 ore		
Aplicatii client desktop pentru BD.	2 ore		
ASP.NET.	2 ore		
Proiectarea multistrat al aplicatiilor complexe. Stratul de date si logic.	2 ore		
Proiectarea multistrat al aplicatiilor complexe. Interfata.	2 ore		
Proiectarea si implementarea aplicatiilor MVC	2 ore		
Bibliografie (bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător)			
1. H. Valean. Programare avansata. Note de curs.			
2. Sz. Enyedi, I. Lengyel, L. Miclea, I. Stefan, O. Stan, H. Valean. Dezvoltarea si testarea aplicatiilor software. Ed. Risoprint, 2014.			

3. A. Troelsen, P. Japikse. C# 6.0 and the .NET 4.6 Framework. APRESS, 2015.			
4. W. De Kort. Exam Ref 70-483: Programming in C#. O'Reilly Media, 2013.			
5. B. De Smet. C# 4.0 Unleashed. Pearson Education, 2011.			
6. I. Spaanjaars. Beginning ASP.NET 4.5.1.in C# and VB. John Wiley & Sons, 2014,			
8.2 Aplicații (seminar/laborator/proiect)*	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Limbajul C#	1 oră	Prezentare de exemple, discuții, aplicații practice / în caz de forță majoră, on-line platforma Teams	Prezența obligatorie
Aplicatii windows desktop	1 oră		
Serializarea obiectelor.	1 oră		
Aplicatii pentru crearea BD	1 oră		
Aplicatii client pentru BD	1 oră		
Proiectarea si implementarea aplicatiilor complexe	1 oră		
Bibliografie (bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător)			
1. H. Valean. Programare avansata. Note de curs.			
2. Sz. Enyedi, I. Lengyel, L. Miclea, I. Stefan, O. Stan, H. Valean. Dezvoltarea si testarea aplicatiilor software. Ed. Risoprint, 2014.			
3. A. Troelsen, P. Japikse. C# 6.0 and the .NET 4.6 Framework. APRESS, 2015.			
4. W. De Kort. Exam Ref 70-483: Programming in C#. O'Reilly Media, 2013.			
5. B. De Smet. C# 4.0 Unleashed. Pearson Education, 2011.			
6. I. Spaanjaars. Beginning ASP.NET 4.5.1.in C# and VB. John Wiley & Sons, 2014,			

*Se vor preciza, după caz: tematica seminariilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Conținutul disciplinei, împreună cu deprinderile și abilitățile dobândite, corespund așteptărilor organizațiilor profesionale de profil, firmelor de profil, precum și a organismelor naționale și internaționale de asigurare a calității (ARACIS). De asemenea asigură adoptarea unor standarde etice adecvate practicii ingineresti.

10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Evaluarea cunoștințelor pe baza prezentării unei aplicații și discuții asupra acesteia	Examen oral	60%
Seminar			
Laborator	Examinarea deprinderilor și cunoștințelor practice obținute în urma participării la laborator.	Examen practic	20%
Proiect	Prezentare proiect	Prezentare practică	20%
Standard minim de performanță: Notă examen > 5 și notă colocviu laborator > 5 și notă proiect > 5			

Data completării:	Titulari	Titlu Prenume NUME	Semnătura
21.03.2023	Curs	Prof.dr.ing. Honoriu VĂLEAN	
	Aplicații	As.dr.ing. Claudiu DOMUȚA	

Data avizării în Consiliul Departamentului

Director Departament Automatică
Prof.dr.ing. Honoriu Vălean

Data aprobării în Consiliul Facultății

Decan
Prof.dr.ing. Liviu Miclea